(42~47개월용)

K-DST Korean Developmental Screening Test for Infants & Children

한국 영유아 발달선별검사

이 발달선별검사 도구는 영유아 건강검진 사업의 일환으로 보건복지부와 질병관리본부의 후원하에 대한소아과학회와 대한소아신경학회, 대한소아청소년정신의학회, 대한소아재활 · 발달의학회, 심리학 등 관련 분야의 전문가들이 모여 한국 영유아의 특성에 맞게 개발한 것입니다.

개정판

이 검사지의 소유와 판권은 보건복지부와 질병관리본부에 있으므로 승인 없이 무단 변경하여 사용하거나 판매할 수 없습니다. 단, 진료 현장이나 영유아 보육 시설에서 소정의 교육을 이수한 영유아 건강검진의와 소아청소년과 전문의, 재활의학과 전문의, 정신건강의학과 전문의 및 발달장애 관련 전문가(임상심리 전문가, 발달심리 전문가 등)가 영유아의 발달선별검사로써 사용하는 것은 허용합니다.

한국 영유아 발달선별검사 (42~47개월용)

✣ 다음 사항을 기재해 주십시오. 빈칸에 작성하시고 해당 사항에 ☑ 표시하십시오.

아이 이름		(남, 여)	설문 응답자	□ 어머니 □ 아버지 □ 할머니 □ 할아버지 □ 기타( )
생년월일	년 월 일 (조산아인 경우 출산 예정일 : 년 월 일)			
부모정보 (선택사항)	어머니	나이 : 만 ( ) 세	학력 : □ 대학원이상 □ 대졸 □ 대학중퇴 □ 고졸 □ 중졸이하	
	아버지	나이 : 만 ( ) 세	학력 : □ 대학원이상 □ 대졸 □ 대학중퇴 □ 고졸 □ 중졸이하	
아이가 신체나 기타 발달상의 문제가 있나요?			□ 아니오 □ 예 (있다면 구체적 병명은?)	

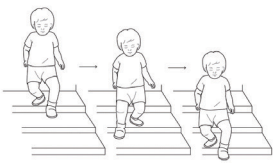
** 이 질문지는 만 42~47개월 유아를 위한 질문지입니다. 아이의 월령에 해당하는 질문지가 아닌 경우, 질문지를 교체해 주세요.

✣ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.
만약 아이가 질문 내용 속 행동을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ⓪

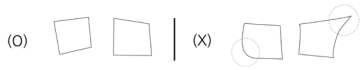
아래 문항들은 '아이가 할 수 있는지'를 평가하는 것입니다.
아이가 해당 행동을 할 수는 있지만 여러 가지로 잘 하지 않았던 경우들
예) 아이가 가위질을 충분히 할 수 있는 손기능을 보이지만 평소 가위를 주지 않았다.
블록 쌓기가 가능하지만 집에 해당 장난감(블록)이 없거나 그 놀이를 즐겨 하지 않았다.
이런 경우는 '할 수 있다'라고 봐야 합니다.

대근육운동

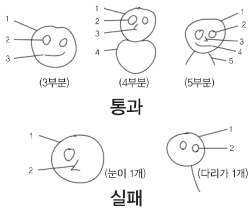
1	큰 공을 던져주면 양팔과 가슴을 이용해 받는다.	③ ② ① ⓪
2	세발자전거의 페달을 밟아서 앞으로 나갈 수 있다.	③ ② ① ⓪
3	제자리에서 양발을 모아 멀리뛰기를 한다.	③ ② ① ⓪
4	아무것도 붙잡지 않고 한발로 3초 이상 서 있는다.	③ ② ① ⓪
5	보조 바퀴가 있는 두발자전거를 탈 수 있다.	③ ② ① ⓪
6	한발로 두세 발자국 뛴다.	③ ② ① ⓪
7	서 있는 자세에서 팔을 들어 머리 위로 공을 2미터 이상 앞으로 멀리 던진다.	③ ② ① ⓪
8	아무것도 붙잡지 않고 한 계단에 한발씩 번갈아 내디디며 계단을 내려간다. 	③ ② ① ⓪

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ⓪

소근육운동

1	자신의 옷이나 인형 옷의 단추를 푼다.	③ ② ① ⓪
2	원이 그려진 것을 보여주면 원을 그린다(그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다).	③ ② ① ⓪
3	종이를 두 번 연달아 접는다(접은 선은 정확하지 않아도 된다).	③ ② ① ⓪
4	그려진 점선을 따라 선을 그린다.	③ ② ① ⓪
5	사각형이 그려진 것을 보여주면 사각형을 그린다(그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다. 또한 각이 교차되도록 그리는 것은 괜찮지만, 둥글거나 좁은 각으로 그리는 것은 해당되지 않는다). 	③ ② ① ⓪
6	가위로 직선을 따라 똑바로 오린다.	③ ② ① ⓪
7	십자(+)가 그려진 것을 보여주면 십자(+)를 그린다(그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다).	③ ② ① ⓪
8	블록으로 계단 모양을 쌓는다.	③ ② ① ⓪

인지

1	과일, 탈 것, 가구가 그려진 그림카드를 섞어 놓았을 때, 아이가 같은 종류끼리 분류한다.	③ ② ① ⓪
2	'가장 많은', '가장 적은'의 개념을 모두 이해한다.	③ ② ① ⓪
3	다른 사람이 한 말을 전달한다.	③ ② ① ⓪
4	다섯 가지 이상의 색깔을 정확하게 구분한다.	③ ② ① ⓪
5	물건을 하나씩 열(10)까지 센다.	③ ② ① ⓪
6	아침, 점심, 저녁, 오늘, 내일 등 시간의 개념을 이해한다.	③ ② ① ⓪
7	사람(예: 엄마, 아빠)을 그리라고 하면 신체의 세 부분 이상을 그린다. 	③ ② ① ⓪
8	손에 닿지 않는 물건을 도구를 사용하여 가져온다. (예: 책상 밑에 들어간 것을 막대기로 꺼낸다.)	③ ② ① ⓪

언어

1	완전한 문장으로 이야기한다. (예: "멍멍이가 까까를 먹었어.")	③ ② ① ⓪
2	'–은', '–는', '–이', '–가'와 같은 조사를 적절히 사용하여 문장을 완성한다. (예:"고양이는 '야옹'하고 울어요.", "친구가 좋아요.")	③ ② ① ⓪
3	같은 분류에 속한 것을 적어도 세 가지 이상 말한다. (예: 동물을 말하도록 시키면, '강아지', '고양이', '코끼리'와 같이 말한다.)	③ ② ① ⓪
4	'~할 거예요.', '~하고 싶어요.'와 같이 미래에 일어날 일을 상황에 맞게 표현한다.	③ ② ① ⓪
5	그날 있었던 일을 이야기한다.	③ ② ① ⓪
6	친숙한 단어의 반대말을 말한다. (예: 덥다 ↔ 춥다, 크다 ↔ 작다)	③ ② ① ⓪
7	간단한 농담이나 빗대어 하는 말의 뜻을 알아차린다.	③ ② ① ⓪
8	단어의 뜻을 물어보면 설명한다. (예: "신발이 뭐야?"라는 질문에 "밖에 나갈 때 신는거요."와 같은 대답을 할 수 있다.)	③ ② ① ⓪

✣ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.
만약 아이가 질문 내용 속 행동을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ⓪

사회성

1	다른 사람에게 간단한 놀이의 규칙을 설명한다.	③ ② ① ⓪
2	다른 아이들과 있을 때, 차례를 지키고 놀잇감을 나누어 논다.	③ ② ① ⓪
3	다른 아이들의 행동에 대해 이야기한다. (예: "○○가 과자를 가져왔어.")	③ ② ① ⓪
4	'소꿉놀이', '학교 놀이', '술래잡기' 등 여럿이 함께 어울려 하는 다양한 놀이를 한다.	③ ② ① ⓪
5	자기보다 어린 아동을 돌봐 주는 행동을 한다.	③ ② ① ⓪
6	'가위바위보'로 승부를 정한다.	③ ② ① ⓪
7	처음 만난 또래와 쉽게 어울린다.	③ ② ① ⓪
8	또래와 함께 차례나 규칙을 알아야 할 수 있는 놀이를 한다. (예: 윷놀이, 보드게임)	③ ② ① ⓪

자조

1	장화(부츠)를 혼자서 신는다.	③ ② ① ⓪
2	깨끗하게 닦지 못하더라도 혼자 칫솔에 치약을 묻혀 이를 닦고 헹군다.	③ ② ① ⓪
3	옷의 앞과 뒤를 구분하여 입는다.	③ ② ① ⓪
4	혼자서 티셔츠를 입는다.	③ ② ① ⓪
5	외투의 큰 단추를 끼운다.	③ ② ① ⓪
6	벙어리장갑의 좌우를 구분하여 손에 낀다.	③ ② ① ⓪
7	혼자서 손을 깨끗이 씻고 수건으로 닦는다.	③ ② ① ⓪
8	식사 할 때 젓가락을 사용한다(연습용 젓가락도 포함).	③ ② ① ⓪

추가 질문

예 1	아니오 0

1	의미 있는 단어를 말하지 못한다. (예: "멍멍", "맘마", "물" 등)	1	0
2	두 단어가 결합된 말을 하지 못한다. (예: "밥 줘.", "우유 먹자." 등).	1	0
3	아이가 보호자와 눈을 잘 맞추지 않는다(다른 것에 집중하고 있어서 눈을 맞추지 않는 경우는 해당되지 않는다).	1	0
4	이름을 불러도 대부분 쳐다보지 않는다(청력에 이상이 있거나, 다른 것에 집중하고 있어서 불러도 쳐다보지 않는 경우는 해당되지 않는다).	1	0
5	어른들의 관심을 끄는 행동(예: 손가락으로 물건을 가리키면서 보호자의 반응을 살피기, 물건 가져다 보여주기, 같이 놀자고 조르기, 소리 내어 부르기 등)을 하지 않는다.	1	0
6	또래 아이들에게 관심이 없다. 또래와 함께 있어도 아이들을 지켜보거나, 행동을 따라 하거나, 함께 놀려고 시도하지 않는다.	1	0
7	2인 이상이 하는 역할 놀이를 하지 않는다. (예: 의사와 환자 되어보기, 엄마와 아빠 되어보기 등)	1	0